

Con Ngược Trông

Cảm hứng Tv 24,15-16.
Ca Nhập Lễ Chúa Nhật III Mùa Chay



File PDF

Larghetto $\text{♩} = 60$

Trần Văn Huyền

Công đoàn: ĐK: *mf* Con ngược trông Ngài ngày đêm con hằng trông

Ban hát: Chúa ơi con ngược trông Ngài

Rall
f mãi Chúa ơi! mắt con ngược trông lên Ngài.
Chúa ơi, con ngược trông Ngài ngược trông lên Ngài.

mf Năm tháng miệt mài hồn con trông chờ nơi Chúa *f* Chúa
Rall
Tháng năm con sống miệt mài Chúa ơi con

ơi! Con thật cùng khổ bơ vơ.
những miệt mài cùng khổ bơ vơ.

mf
1. Xin đoái nhìn mà xót thương con, lạy Chúa! Xin đoái
2. Chúa chính trực và rất công minh, lạy Chúa! Xin dẫn

1. nhìn mà xót thương con khốn cùng. *f* Vì chỉ mình Ngài cứu thoát thân con,
2. đường chỉ lối cho con suốt đời. Vì chỉ mình Ngài cứu thoát thân con,



1. vì chỉ mình Ngài mới gỡ chân con khỏi dò lưới địch thù.

2. vì chỉ mình Ngài mới gỡ chân con khỏi dò lưới địch thù.

BA BÈ DỊ GIỌNG:

DK: Con ngược trông Ngài ngày đêm con hằng trông

Con ngược trông Ngài.

Rall
mãi Chúa ơi! mắt con ngược trông lên Ngài.
Con ngược trông Ngài, ngược trông lên Ngài.

mf
Năm tháng miệt mài hôn con trông chờ nơi
Năm tháng miệt mài.

Rall
Chúa Chúa ơi! Con thật cùng khổ bơ vơ.
Con sống miệt mài, cùng khổ bơ vơ.

Con Ngược Trông, file .PDF

* Credit

- Name: Con Ngược Trông. *Con ngược trông Ngài ngày đêm con hằng trông mãi Chúa ơi*
- Author/Composer: Trần Văn Huyền
- Link: <https://truongca.com/nhac/27189-con-nguoc-trong>
- Email: info@truongca.com
- Youtube: [Youtube.com/@PianoTutorialSheetMusic](https://www.youtube.com/@PianoTutorialSheetMusic)
- Ask a sheet: <https://truongca.com/ask.php>

* Copyright Disclaimers - No Rights Reserved

Con Ngược Trông (Trần Văn Huyền) And all of sheets music and PDF files were posted here to support you to practice singing perfectly. Sheets with notes and chords are for reference only, for non-commercial purposes only, not involved with earning money by buying and selling. Copyright is belong to song writer/author and copyright owner. Truongca.com do not own any copyrighted content.